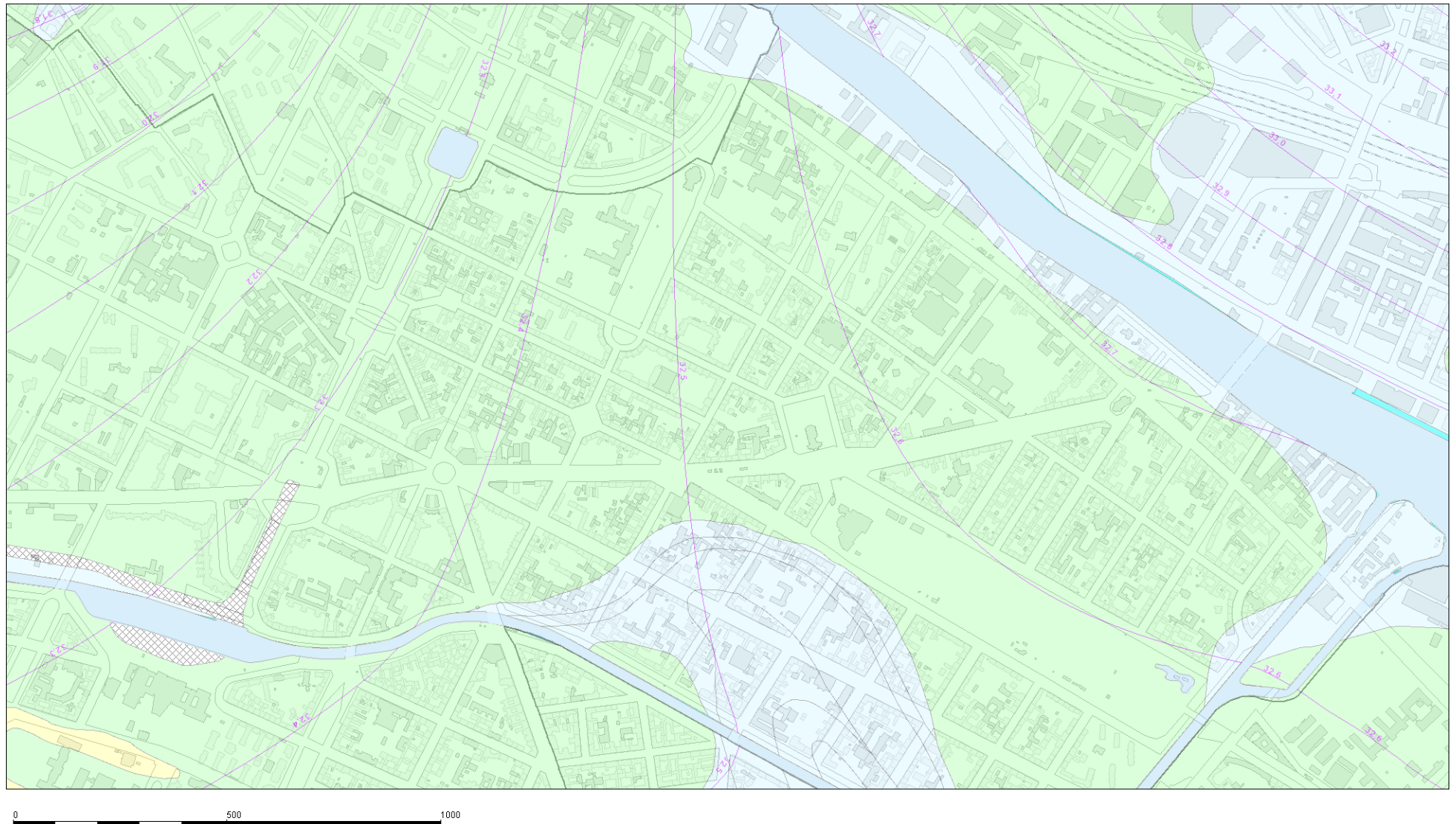










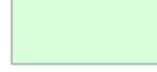


Zu erwartender mittlerer höchster Grundwasserstand (zeMHGW) (Umweltatlas)



## Zeichenerklärung

	Grundwassergleichen (Dezimeteräquidistanz) in Meter über Normalhöhennull (NHN)
	Wasserwerk in Betrieb
	Wasserwerk außer Betrieb (im Wasserwerk Johannisthal wird zurzeit nur Wasserhaltung betrieben)
	Wasserschutzgebietsgrenze (Details siehe Karte 2.11 im Digitalen Umweltatlas Berlin)
	für Planung, Bau und die behördliche Erlaubnis von Anlagen zur Niederschlagswasserversickerung gilt in diesem Gebiet nicht der zeMHGW (Details siehe unten und Sachdatenanzeige)

## Geologie

	Wasser				
	Mudde, Torf	See- und Moorablagerung		Holozän	Quartär
	Fein- bis Mittelsand	Dünenbildung			
	Talsand	Bildung der Urstromtäler und Nebentäler			
	Geschiebelehm, -mergel*	Bildung der Hochflächen		Weichsel-Kaltzeit	Pleistozän
	Schmelzwassersand				
	Ton bis Schluff (Rupelton)**	Marine Bildung		Unteroligozän	Tertiär

Hinweise:

- Die Darstellung der Geologie erfolgt bis maximal 5 Meter Tiefe.
- Bei mehreren Schichten wird zur Vereinfachung nur die maßgebliche Schicht dargestellt.
- Die Darstellung auf der Karte entbindet nicht von der Pflicht projektbezogener Untersuchungen.
- \* Hier kann sich oberflächennahes Grundwasser ausbilden (so genanntes Schichtenwasser).
- \*\* Das kleine Rupeltonvorkommen befindet sich nördlich von Waidmannslust.

Für Planung, Bau und die behördliche Erlaubnis von Anlagen zur Niederschlagswasserversickerung im Bereich der Wasserschutzgebiete (<http://www.stadtentwicklung.berlin.de/umwelt/umweltatlas/id211.htm>) gilt nicht der zeMHGW. In der Schutzzone III B ist hier der zeHGW (<http://www.stadtentwicklung.berlin.de/umwelt/umweltatlas/i219.htm>) zu berücksichtigen. In den Schutzzonen III A und III ist keine erlaubnisfreie Versickerung möglich, in den Schutzzonen I und II herrscht ein generelles Bauverbot.